

Nintendo®

ゲームボーイ専用カートリッジ

ピカチュウ



ポケットモンスター™

POCKET MONSTERS

取扱説明書

通信ケーブル
対応



ポケットプリンタ
対応



このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「ポケットモンスター」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全にご使用していただくために・・・

⚠ 警告：

- 疲れた状態や連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたりゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。
また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期間にわたる障害を引き起こす可能性があります。
他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合にはゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠ 注意：

- 長時間ゲームをする時は適度に休憩してください。めやすとして、1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。

き き と あつが 機器の取り扱いについて・・・



けい こく 警告：

- 運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。



ちゅう い 注意：

- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

し ようじょう 使用上のおねがい：

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部にふれたり、水でぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジンなどの揮発油、アルコールでふかないでください。

このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。

むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。

ポケットモンスターの世^せ
 界^{かい}へ、よくぞ、来^きた！
 この世界^{せ かい}を旅^{たび}するならば、
 この書^{しょ}をよく読^よむがよい。
 た^やめになることが山^{やま}ほど
 記^{しる}されておる！



このポケットモンスターはピカチュウバージョンです。この
 他^{ほか}に〈赤^{あか}・緑^{みどり}・青^{あお}〉バージョンがあります。〈赤^{あか}・緑^{みどり}・青^{あお}〉もス
 トーリーに違^{ちが}いはありません。〈赤^{あか}・緑^{みどり}・青^{あお}・ピカチュウ〉では、
 ポケットモンスターの出現^{しゅつげん}する確^{かく}率が違^{ちが}います。また、出現^{しゅつげん}
 するポケッ^{しゅるい}トモンスターの種^{ちが}類^がにさ^{しゅるい}まざまな違^{ちが}いがあります。

もくじ

	たび	旅のはじまり	● 4
		ポケモンとは？	● 6
		プレイヤーの目的	● 7
		ピカチュウといつもいっしょ！	● 8
		コントローラの使い方	● 10
		ゲームのはじめ方	● 11
		メニュー画面の説明	● 14
		町の様子	● 19
		どうぐについて	● 21
		8人のリーダーとバッジの効果	● 28
		「わざマシン」と「ひでんマシン」	● 30
		戦闘の種類	● 31
		ポケモンのつかまえ方	● 32
		戦闘について	● 33
		戦闘画面の見方 ①	● 34
		戦闘画面の見方 ②	● 35
		戦いのヒント	● 36
		通信による交換・対戦について	● 37
		「ポケモンずかん」のプリントアウト	● 44
		ポケモン図鑑	● 46

イエロー(^{しゅじんこう}主人公)は11歳。^{さい}

マサラタウンに母親と暮らしており、となりには幼^{おさな}なじみの**ブルー**(ライバル)が住んでいます。小^{ちい}さい頃^{ころ}はいっしょに遊んだ2人^{ふたり}でしたが、最近の**ブルー**は**イエロー**によくつかかります。

どうも**ブルー**は、年^{とし}も同じ、
背^せの高さ^{たか}も、成績^{せいせき}も同じくらいの**イ**
エローを、自分^{じぶん}のライバルとして意^い
識^ししているようなのです。ある日、

イエローは、この町^{まち}に住むオー

キド博士^{はかせ}がポケットモン
スター(通称^{つうしやう}ポケモン)の
研究^{けんきゅう}をしているというウ

ワサを耳^{みみ}にしました。好奇心旺盛^{こうきしんおうせい}
な**イエロー**はいてもたってもいら
れません。

イエローがポケモンを探^{さが}しに行^い
こうと町^{まち}の外^{そと}へ一歩^{いっぽ}踏み出^ふしたそ
のときです。



「おーい! 草むらに入っちゃいかーん!」

その声の主はオーキド博士。草むらには野生のポケモンが生息しているので、大変キケンなのだそうです。自分もポケモンを持っていれば戦わせることもできると言うのですが……。

さて、研究所に連れてこられたイエロー。そこにはブルーの姿がありました。

ブルーはオーキド博士の孫で、博士に呼びつけられたというのです。オーキド博士は2人の少年にむかってこう言いました。

「ここにわしが用意したポケモンがいる。それをきみにやろう!」

さて、ポケモンを受け取ったイエローを待ち受けているものは……?





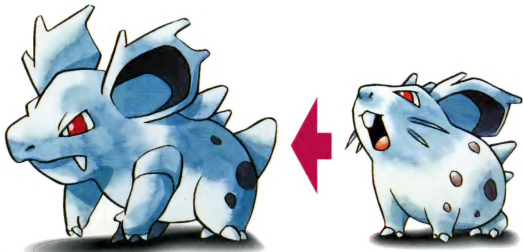
ポケモンとは？

ポケモンとはポケットモンスターの略。

この世界には、なんと100種類以上ものポケモンが住んでいるといわれています。

ポケモンは、ポケモン同士戦わせることで、経験を積み、成長していきます。

はじめは「たいあたり」と「しっぽをふる」ワザしか持っていなかったポケモンも、成長するにつれ「かみつく」や「みずでっぽう」などパワーアップしたワザをおぼえていきます。なかには、なんと進化して、かたちを変えてしまうポケモンもいるのです！





プレイヤーの目的

もくてき

●完璧な図鑑をつくれ！

かんぺき す かん

この世界のすべてのポケモンを記録した完璧な図鑑をつくること。これがあなたの目的です。そのためオーキド博士は、みつけたポケモンのデータが自動的に書き込まれる、ハイテクな「ポケモンずかん」をわたしてくれます。ポケモンをつかまえるには、町のフレンドリィショップで売っているモンスターボールが必要になります。

※すべてのポケモンを図鑑に記録するためには、赤、緑、青等其他のバージョンとのポケモン交換が必要になります。

●8人のリーダーをたおせ！

にん

「ポケットモンスター」の世界にはポケモンを育てて戦わせるポケモントレーナーがいます。また、この世界には「むしポケモン」を集める虫取り少年や「でんきポケモン」を集める大人など、ポケモンを集めている人々がたくさんおり、彼らポケモン愛好家の多くはトレーナーをめざしています。さて、あなたが行く先々の町には「ポケモンジム」と呼ばれるポケモントレーナーの修行場があります。そして、各ジムにはリーダーがいて、みんなの尊敬を集めているのです。実は、この世界には8人のリーダーがおり、彼らは腕におぼえのある挑戦者を待っています！

多くのポケモンをつかまえるためには、このリーダーたちとの戦いは避けて通れないことでしょう。



ピカチュウといつもいっしょ！

オーキド博士^{はかせ}は「ポケモンずかん」と、あるポケモンをあなたにくれます。そのポケモンは、なんと……
…ピカチュウ！ オーキド博士^{はかせ}がくれたピカチュウは、
ほか^{ほか}のポケモンとはちょっと変わっていて、モンスターボール^{なか}の中に入ることをいやがっているようです。
ピカチュウは、あなたのよき相棒^{あいぼう}として、あなたの後ろ^{うし}にくっついて、旅^{たび}のおともをします。

※ピカチュウ^{たたか}が戦い^なで「せんとうふのう」になると、モンスターボールの中にもどるので、あなたの後ろ^{うし}からいなくなります。パソコンにあずけてしまったときもピカチュウはいなくなります(パソコン^{じぶん}から自分の手元^{てもと}にもどしたときは、またピカチュウが後ろ^{うし}にあらわ^{あらわ}れます)。



●ピカチュウのごきげんは・・・？

ピカチュウを連れて歩いているとき、十字ボタンで
ピカチュウの方を振り向き、Aボタンを押してみ
てください。画面中央にウィンドウが開き、ピカチュ
ウの表情が現れます。ピカチュウがきげんがいいか
どうかは、ピカチュウの表情を見ればわかります。

※あなたがオーキド博士からもらったピカチュウ以外は
フィールドに表示されません。





つか かた コントローラの使い方

ここではコントローラの操作
ほうほう せつめい
方法について説明いたします。

じゅうじ 十字ボタン

フィールドマップの移動、
コマンド選択時のカーソ
ルの移動などに使います。

セレクトボタン

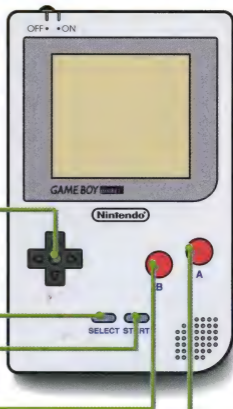
どうぐの整理(入れ替え)や、
ポケモンのワザの並べ替
えに使います。

スタートボタン

フィールドマップで、メ
ニュー画面を表示するの
に使います。

Bボタン

メニュー画面や、Aボタ
ンで選んだコマンドをキャン
セルするときに使います。



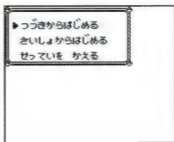
Aボタン

コマンドの決定や、フィー
ルドマップでは前にいる人
物と話したり、一歩先の場
所を調べるときに使います。
また、会話中に▼マークが
出たときに押すと、メッセ
ージのつづきが表示されます。



ゲームのはじめ方^{かた}

タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押すと、
以下のような3つのメニューが出ますので、十字ボタ
ンで選んでください(Aボタンで決定)。



●さいしょからはじめる

ゲームを初めから遊ぶモードです。主人公の名前と、ラ
イバルの名前を登録してください。

文字は十字ボタンで選び、Aボタンで決定です。間違え
たときはBボタンで1文字ずつもどして入れ直せます。

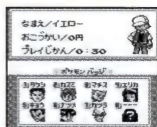
●つづきからはじめる

ゲーム中にセーブをする(ポケモンレポートを書く)と、
このモードが追加され、セーブしてあるデータのつづき
を遊ぶことができます。

セーブデータを消去する時は、タイトル画面で十字ボタンの上
とセレクト、Bボタンを同時に押します。

●せつていを かえる

メッセージの表示スピードや試合のルールなどを変更するモードです。



◆「はなしの はやさ」

表示メッセージのスピードを3段階に変更できます。

◆「せんとう アニメ」

戦闘中のアニメーションのON、OFFを選択できます。

◆「しあいの ルール」

ポケモントレーナーとの、試合のルールを、選択します。

入れ替え… 相手のポケモンを倒したときに、ポケモンを入れ替えて戦闘をつづけるモード(相手のポケモンを倒した後、自分のポケモンを取り替えるかどうか選択します)。

勝ち抜き… 相手のポケモンを倒しても、ポケモンの入れ替えをせずに戦闘をつづけるモード。

(通信交換・対戦についてはP.37で説明しています。)

◆「サウンド」

ゲーム中のサウンドの設定を選択します。イヤホンを使わない場合は「モノラル」がおすすめです。イヤホンを使う場合、「イヤホン1」「イヤホン2」「イヤホン3」からお好みの音を選んでください。

◆「プリントのこさ」

ポケットモンスターピカチュウバージョンでは、通信ケーブルをポケットプリンタにつなげると、自分の「ポケモンずかん」をプリントすることができます。プリントするときの、プリントの濃さを選択します。（「ポケモンずかん」のプリントの仕方はP44で説明しています）





メニュー画面の説明

フィールドを移動中、スタートボタンを押すと、メニュー画面が開きます。

メニュー画面では、7つのコマンドを使うことができます。



●ずかん

今までつかまえたり、発見したポケモンのデータを見ることができるコマンドです。

◆「データをみる」

つかまえたポケモンのデータを見るときに使います。

ポケモンに遭遇しただけでは(つかまえないければ)、データは表示されず、姿だけが表示されます。

もくじ	あつめたがき
011 トランセル	45
012 パタフリー	つかまえたがき
013 ビードル	10
014 コウロン	データをみる
015 スピアー	なきこえ
016 めんこ	ふんぶをみる
017 ビジューン	ブリコト
	めめる

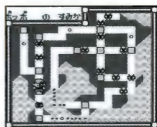
◆「なきこえ」

ポケモンの鳴き声を聞くとときに使います。

もくじ	あつめたがき
011 トランセル	45
012 パタフリー	つかまえたがき
013 ビードル	10
014 コウロン	データをみる
015 スピアー	なきこえ
016 めんこ	ふんぶをみる
017 ビジューン	ブリコト
	めめる

◆「ぶんぷをみる」

ポケモンが、どこに^{せいそく}棲息しているのか
を^{しら}調べるときに^{つか}使います。



◆「プリント」


「ポケモンずかん」で^{せんたく}選択したポケモンのデータをポ
ケットプリンタで^{つか}プリントするときに使います。


◆「やめる」

メニュー画面に^{が めん}もどるのに^{つか}使います。

●ポケモン

^つ連れているポケモンのステータスを表示^{ひょうじ}したりするコマン
ドです。

		ピカチュウ18	
No. 025		HP: 24 / 24	
		じょうたい/ふつう	
こうげき	14	タイプ1/ぞんき	
ぼうぎょ	12		
すばやさ	21	IDNo/ 29085	
とくしゅ	15	おや/ イエロー	

		ピカチュウ18	
No. 025		けいけんち/ 544	
		あと 185で 19	
ぞんきジョウ	PP 21/30		
なまこえ	PP 40/40		
しっぽをふる	PP 30/30		
ぞんじほ	PP 18/20		

◆「つよさをみる」

ポケモンのステータスを表示するのに使います。

こうげき…ポケモンの攻撃力こうげきりょく あらを表わしています。

ぼうぎょ…ポケモンの防御力ぼうぎょりょく あらを表わしています。

すばやさ…ポケモンのすばやさあらを表わしています。

とくしゅ…ポケモンのとくしゅ攻撃こうげきの攻撃力こうげきりょくと防御力ぼうぎょりょくを表わしています。

タイプ……ポケモンの属性そくせいを表わしています。

HP………ポケモンの現在げんざいのHPと最大さいだいHPを表わします。
0になると戦闘不能になります(→P.35)。

PP………ポケモンの現在げんざいのPPと最大さいだいPPを表わします。
0になるとワザが出なくなります(→P.35)。

おや………ポケモンをつかまえた人物じんぶつの名前なまえを表示しています。

ID No…アイディーナンバー。そのポケモンの「おや」のID Noひょうじを表示しています。

◆「ならびかえ」

ポケモンの順番を入れ替えるのに使います。敵のポケモンに出会ったとき、リストの一番上にいるポケモンが戦闘に入ります。強いポケモン、あるいは育てたいポケモンを、一番上にならべかえて置いておくと便利です。

ピカチュウ	15	HP	41 / 41
ニドラン♂	4	HP	17 / 17
コラッタ	8	HP	24 / 24
ポッポ	10	HP	31 / 31
トランセル	9	HP	28 / 28
トランセル	8	HP	28 / 28

どこに いろいろしますか？

◆「キャンセル」

メニュー画面にもどるときに使います。



●どうぐ

主人公の持っているどうぐリストを表示するコマンドです。
20個まで持つことができます。

◆「つかう」

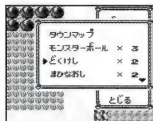
どうぐを使うときに、使います。

◆「すてる」

どうぐを捨てるときに、使います。

●主人公の名前

名前、所持金、プレイ時間などを表示するコマンドです。



●レポート

セーブするときに使うコマンドです。

戦闘中以外なら、どこでもセーブできます。

※「ポケモンレポートに かきこんでいます」が表示されている間は電源を切らないでください。

●せってい

スタート時の「せつていを かえる」と同じ事ができるコマンドです。

●とじる

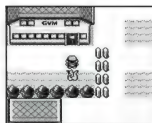
フィールドマップにもどるのに使います。

●^{みんな}民家

^{まち} 町についたら、^{いえ} すべて^{はい} の家^{ひとびと} に入^{はなし} って人々^き の話を聞いてくだ
さい。^{やく} 役に^た 立つ^{じょうほう} 情報^{おし} を教^{おし} えてくれることがあります。

●ジム

ここは、^{しゅぎょう} ポケモン^ば トレーナー^{しゅぎょう} の修行^ば 場で
す。^{かく} 各^{かく} ジム^{かく} には^か リーダー^か がいて、
リーダー^か に勝^か つと、勝^{あかし} った証^{あかし} としてバッ
ジがもらえます。



●サファリパーク

よそではお目^め にかかれないめずらしいポケモンがおり、
サファリボールでポケモンがつかまえられます。
セキチクシティ^{きた} の北^{きた} にあります。

●おとなのあそびば

^{おとな} 大人^{はい} だけが^{あそ} 入れる^ば ヒミツ^{あそ} の遊び場^ば がどこ
かの町^{まち} にあるというウワサです。



●そだてや

あなたのポケモンを^{そだ} 育て^{そだ} てくれるおじさんが、ハナダシ
ティ^{みなみ} の南^{みなみ} にいます。あずけられるのは^{びき} 1匹^{びき} だけで、ひきと
るときには^{かね} お金^{ひつよう} が必要^{ひつよう} です。



どうぐについて



どうぐは、旅の途中にショップで買ったたり、町の人にもらったりします。

どうぐはフィールド移動中に使えるもの、戦闘中に使えるもの、その両方に使えるものがあります。どうぐを使うには、フィールド移動中はメニュー画面の「どうぐ」を選び、戦闘中は戦闘画面の「どうぐ」を選びます。特殊などうぐ「わざマシン」と「ひでんマシン」についてはP.30で詳しく説明します。

どうぐリスト

<とっても重要>

ポケモンずかん	みつけたポケモンのデータが自動的に書き込まれるハイテク図鑑。
タウンマップ	ライバルのおねえさんがわたしてくれる。
わざマシン	ジムのリーダーや町の人などからもらうこと
ひでんマシン	ができる(→P.30)。

<ポケモンをつかまえる>

モンスターボール	モンスターをつかまえるボール。値段も手頃。
スーパーボール	モンスターボールより性能がいい。
ハイパーボール	スーパーボールの上をいく捕獲率。
サファリボール	サファリパークでのポケモン採り専用どうぐ(性能はスーパーボール)。
マスターボール	100%絶対つかまえられる究極のモンスターボール。

<ポケモンをなおす>



どくけし	ポケモンの体内からどくを消す。
やけどなおし	ポケモンのやけどをなおす。
こおりなおし	こおり凍ってしまったポケモンをとかし、もとじょうたい元の状態にもどす。
ねむけざまし	ねむ寝てしまったポケモンの目をさます。
まひなおし	まひじょうたい状態のポケモンを元にもどす。
なんでもなおし	じょうき上記のとくしゅじょうたい状態をすべてかいふく回復する。
キズぐすり	かいふくHPが回復する。
いいキズぐすり	かいふくHPがすごく回復する。
すごいキズぐすり	かいふくHPがものすごく回復する。
まんたんのくすり	ぜんぶかいふくHPが全部回復する。
かいふくのくすり	じょうたいかいふくすべてのとくしゅな状態を回復し、ぜんぶかいふくHPも全部回復する。
げんきのかけら	じょうたいHPがすべてなくなった「ひんし」状態からかいふく回復する。 ただし、HPは最大値の半分しかかいふく回復しない。
げんきのかたまり	じょうたい「ひんし」状態から、HPまんたんのじょうたい状態でかいふく回復する。

＜ポケモンをパワーアップさせる＞

ふ し ぎ な ア メ	た ^あ 食べさせるとポケモンのレベルがひとつ上がる。
マックスアップ	せ そ ^あ HPの基礎ポイントが上がる。
タ ウ リ ン	こうげきりよく ^{せ そ} ^あ 攻撃力の基礎ポイントが上がる。
ブロムヘキシ	ぼうぎよりよく ^{せ そ} ^あ 防御力の基礎ポイントが上がる。
インドメタシン	せ そ ^あ すばやさの基礎ポイントが上がる。
リ ゾ チ ウ ム	のうりよく ^{せ そ} ^あ とくしゅ能力の基礎ポイントが上がる。
▲ ブ ラ ス パ ワ ー	せんとう じ ^{しやう か のう} こうげきりよく ^あ 戦闘時のみ使用可能。攻撃力がアップする。
▲ デ ィ フ ェ ン ダ ー	せんとう じ ^{しやう か のう} ぼうぎよりよく ^あ 戦闘時のみ使用可能。防御力がアップする。
▲ ス ピ ー ダ ー	せんとう じ ^{しやう か のう} 戦闘時のみ使用可能。すばやさがアップする。
▲ スペシャルアップ	せんとう じ ^{しやう か のう} のうりよく ^あ 戦闘時のみ使用可能。とくしゅ能力がアップする。
▲ エフェクトガード	せんとう じ ^{しやう か のう} 戦闘時のみ使用可能。 てき ^{こうげき} ふせ 敵ポケモンのとくしゅ攻撃を防ぐ。
▲ クリティカッター	せんとう じ ^{しやう か のう} 戦闘時のみ使用可能。 こうげき てき ^{きゅうしよ} あ 攻撃が敵ポケモンの急所に当たりやすくなる。
▲ ヨ ク ア タ ー ル	せんとう じ ^{しやう か のう} 戦闘時のみ使用可能。 めいちゅうりつ ワザの命中率がアップする。
ポイントアップ	さいだい ち ^ふ PPの最大値を増やす。



▲ はポケモンをとりかえ^とると、効きめ^{きめ}はなくなる。

<フィールドの移動>

じてんしゃ	こどもには買えない高価な自転車。
あなぬけのヒモ	どうくつのなかから一瞬のうちに外へ連れ出してくれる魔法のヒモ。
むしよけスプレー	これをカラダに振りかけると一定時間、弱いモンスターはよりつかなくなる。
シルバースプレー	むしよけスプレーより長持ち。
ゴールドスプレー	シルバースプレーより長持ち。

どうぐの入れ替えはどうやる？

まず、メニュー画面の「どうぐ」を開きます。移動したいどうぐに、十字ボタンでカーソルをあわせ、セレクトボタンを押します。次に十字ボタンで移動したい場所にカーソルを持って行き、セレクトボタンを押します(戦闘時の「わざ」の入れ替えも同様にします)。



＜その他のどうぐ＞

きんのたま	つか こう か 使っても効果はない。「きん」だけに……？
きんのいれば	えんちよう も サファリゾーンの園長の持ちもの。
ふねのチケット	こうじようせんけん サント・アンヌ号乗船券。
ピッピにんぎょう	にん き にんぎょう せんとう じ つか 人気ポケモン、ピッピの人形。戦闘時に使うと？
シルフスコープ	ゆうれい しょうたい 幽霊ポケモンの正体がわかるという め がね サイコ眼鏡。
ポケモンのふえ	ね ふえ せんとう じ 寝ているポケモンをおこす笛。戦闘時、 ねむけざましとしてもつか 使える。
ボロのつりざお	うみ む つか すいせい つ 海に向けて使うと、水棲のポケモンが釣れ る。ただし1種類のみ。 しゅるい
いいつりざお	しゅるい すいせい つ 2種類の水棲ポケモンが釣れる。
すごいつりざお	ばしょ つ ちが 場所によって釣れるポケモンが違う。 うみ す つ 海に住むポケモンはすべて釣れるという。
ダウジングマシン	かく たん ち べん り き かい 隠されてるどうぐを探知する便利な機械。
がくしゅうそうち	ようすいみんがくしゅうそう ち ポケモン用睡眠学習装置。 つか せんとう て も これを使うと戦闘をしなかった手持ちのポケ モンにも、経験値が分け与えられる。 けいけん ち わ あた
コ イ ン	おとな あそ ば おとな あそ ぼう 大人の遊び場にある、大人の遊び用コイン。
コインケース	さいだい まいた コインが最大9999枚貯められる。 つか しょうすう ひょうじ 「どうぐ」で使うと、コイン所持数を表示する。

<のどがかわいたら>

おいしいみず	<small>ひと</small> のどがかわいている人にあげてみよう。 <small>せんとうちゅう</small> <small>つか</small> 戦闘中に使うと、HPが <small>かいふく</small> すこし回復する。
サイコソーダ	<small>ひと</small> のどがかわいている人にあげてみよう。 <small>せんとうちゅう</small> <small>つか</small> 戦闘中に使うと、HPが <small>かいふく</small> すごく回復する。
ミックスオレ	<small>ひと</small> のどがかわいている人にあげてみよう。 <small>せんとうちゅう</small> <small>つか</small> 戦闘中に使うと、HPが <small>かいふく</small> ものすごく回復する。

なぞ いし <謎の石>

ほのおのいし	<small>ほのおけい</small> <small>かんけい</small> 炎系のポケモンとなにか関係があるらしい。
かみなりのいし	<small>でんきけい</small> <small>かんけい</small> 電気系のポケモンとなにか関係があるらしい。
みずのいし	<small>みずけい</small> <small>かんけい</small> 水系のポケモンとなにか関係があるらしい。
つきのいし	<small>しんびでき</small> <small>かんけい</small> 神秘的なポケモンとなにか関係があるらしい。
リーフのいし	<small>しょくぶつけい</small> <small>かんけい</small> 植物系のポケモンとなにか関係があるらしい。

なぞ か せき
 <謎の化石>

こうらのカセキ	どこかでそのヒミツがわかるという…。
かいのカセキ	
ひみつのコハク	

※^{いがい}どうぐはこのリスト以外にもあります。

^{いち ど}一度つけたニックネームを^か変えるには？

シオンタウンには姓名判断師^{せい めいはん だん し}が住んでおり、あなたがつけたポケモンのニックネーム^{かんてい}を鑑定してくれます。ポケモンのニックネームを^か変えたいときには、ここへ行ってください(ただし、他人^{た にん}からもらったポケモンのニックネームは、^か変えることができません)。





にん 8人のリーダーとバッジの効果 こう か

ジムのリーダーに勝つと、勝った証としてバッジが
もらえます。

バッジを身につけていると次のような効果があります。



グレーバッジ

自分のポケモンの攻撃力が高くなる。戦闘以外でも「フラッシュ」が使えるようになる。

ニビジムのタケシ

ブルーバッジ

レベル30までのポケモンはいうことを聞くようになる。戦闘時以外でも「あいぎり」が使えるようになる。



ハナダシティのカスミ



オレンジバッジ

自分のポケモンのスピードが上がる。戦闘時以外でも「そらをとぶ」が使えるようになる。

クチバンシティのマチス



レインボーバッジ

レベル50までのポケモンがいうこと
を聞くようになる。戦闘時^{せんとう}以外でも「か
いりき^{つか}」が使えるようになる。

タマムシシティのエリカ

ピンクバッジ

自分のポケモンの防御力^{ぼうぎょりょく}が上がる。戦闘
時^{せんとう}以外でも「なみのり^{つか}」が使えるようになる。



セキチクシティのキョウ



ゴールドバッジ

レベル70までのポケモンがいうこと
を聞くようになる。

ヤマブキシムのナツメ

クリムゾンバッジ

自分のポケモンのとくしゅ能力^{のうりょく}が上がる。



グレンジムのカツラ



グリーンバッジ

どんなレベルのポケモンもいうことを
聞くようになる……らしい。

???



「わざマシン」と「ひでんマシン」

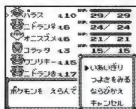
●「わざマシン」とは

ぼうけん と ちゅう
冒険の途中で、「わざマシン」をもらうことがあります。「わざマシン」はポケモンに戦闘の新しいワザをおぼえさせる便利な道具で、一度使うとなくなる使いすてタイプです。

●「ひでんマシン」とは

また、「わざマシン」だけでなく「ひでんマシン」を手に入れることがあります。「ひでんマシン」も「わざマシン」と同様の効果がありますが、こちらは何度でも使えます。

さらに、このマシンでおぼえるワザは、戦闘中のみならず、フィールド移動中にも使えます。たとえば、道をふさいでいる木を一瞬のうちに切る「いあいぎり」、海上を移動する「なみのり」などです。「ひでんマシン」でワザをおぼえることで、あなたの行動範囲は、どんどんひろがっていくことでしょう。



●ポケモンによっておぼえるワザが違う！

おぼえるワザはポケモンによって違います。もし自分のポケモンがワザをおぼえられなかったら、おぼえられそうなポケモンをつかまえて、「わざマシン」・「ひでんマシン」を使ってみましょう。

せんとう しゅるい くさち
 戦闘は2種類あります。フィールドマップの草地や、
 ダンジョンあるを歩いていて野生やのポケモンと遭遇そうぐうした
 場合ばあい。もうひとつは、ポケモントレーナーと接触せつしよくし
 て勝負しょうぶをいどまれた場合です。

●野生のポケモンとの戦闘

野生のポケモンは「モンスターボール」というどうぐでつかまえることができます。また戦闘せんとうから逃げることもできます(ただし、運うんと状況じょうきようによって、逃げられないことがあります)。

●ポケモントレーナーとの戦闘

ポケモントレーナーのポケモンは、つかまえることはできません。また、ポケモントレーナーとの戦闘中せんとうちゆうは、逃げ出すことはできません。ポケモントレーナーに勝つと賞金しょうきんがもらえます。

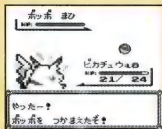


せんとう
 トレーナーとの戦闘では、トレーナーが何匹ポケモンを持っているかが
 ひょうじ
 ●で表示されます。



ポケモンのつかまえ方^{かた}

野生のポケモンと出会い、戦闘画面になったら、「どうぐ^{えら}」を選び、「モンスターボール^{つか}」を使います。しかし「モンスターボール」でポケモンが100%つかまえられるとはかぎりません。**敵のポケモンのHPが減っていたり、^{てき}「どく」や「ねむり」などのとくしゅ^{じょうたい}状態になっていると**つかまえやすくなります。どこかに捕獲率100%の「マスターボール^{ほかくりつ}」があるといわれていますが……。



この草地のエリアで、野生のポケモンと出会うことができます。





せんとう

戦闘について

せんとう

戦闘がはじまると「ポケモン」コマンドの一番上にいる

いちばんうえ

ポケモンが、^{せんとう}戦闘にでます。

せんとう しょうり せんとう さん か けいけん ち
 戦闘に勝利すると、戦闘に参加したポケモンに経験値
 はい
 が入ります。

ぜんいん じょうたい
 全員が「ひんし」の状態になるとゲームオーバーになり、

さいご りょう しょうぎん
 最後に利用したポケモンセンターにもどされ、所持金
 はんぶん
 も半分にされてしまいます。

しゅじんこう そんざい
 「ポケットモンスター」では、主人公のレベルは存在し
 ません。レベルが存在するのは、ポケモンだけです。
 たたか けいけん あたら おぼ
 ポケモンが戦いの経験をつむと、新しいワザを覚え
 しんか か
 ます。また、進化をして、かたちが変わってしまう
 ものもあります。



…… おや？
 ニドラン♀の ようすが……？



おめでとう！ ニドラン♂は
 ニドリームに しかした



●たたかう

ポケモンの持ち技を表示します。そのな
かから使いたいワザを選び、攻撃します。

<ワザの例>



たいあたり……相手にダメージをあたえます。

なく……相手の攻撃力を下げます。

しっぽをふる……相手の防御力を下げます。

うたう……相手を眠らせます。

まきつく……相手に巻ついて数ターンダメージをあたえ続けます。

どくばり……相手に毒のダメージをあたえます。

そらをとぶ……1ターン目に空を飛び、2ターン目に攻撃します。

いあいぎり……相手に中程度のダメージをあたえます。

フラッシュ……相手の命中率を下げます。

●ポケモン

戦っているポケモンを交代させるときに使います。交代に
は1ターンかかります。また、ポケモンのステータスを見る
ときも使いますが、そのときはターンはかかりません。

●どうぐ

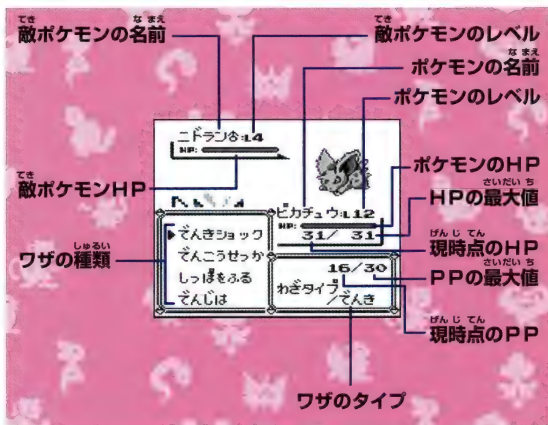
ポケモンにどうぐを使うときに使います。まず、使うどう
ぐを選び、次に使う対象のポケモンを選び、Aボタンで決定
します。どうぐを使うのには1ターンかかります。

●にげる

戦闘から逃げるときに使います。



せんとう が めん み かた 戦闘画面の見方 ②



※HPとは、ポケモンの体力をあらわしています。

HPがなくなると、ポケモンは戦闘不能になります。

※PPとは、ワザが繰り出せる回数をあらわしています。

PPがなくなると、ポケモンはワザを出すことができなくなります。

※HPもPPも町のポケモンセンターにあずけると、無料で回復してくれます。



●ポケモンには相性がある

「ポケモンずかん」には、そのポケモンのタイプが記されています。たとえばヒトカゲはほのおタイプ、ゼニガメはみずタイプ、フシギダネはくさタイプ……。ほのおタイプはみずタイプの攻撃に弱く、みずタイプはくさタイプの攻撃に弱いなど、いくつかの相性があります。ポケモンは10種類以上のタイプに分かれており、その攻撃もたくさんあります。戦いをくりかえして、効果的な戦闘方法を見つけてください。

●弱いポケモンの育て方

敵のポケモンと出会ったとき、リストの一番上においたポケモンが、まず戦闘に入ります。まったく戦闘をしないで、そのポケモンを別のポケモンにとりかえても、戦いに勝ったあと、経験値がもらえます。弱いポケモンを育てるには、この方法がお勧めです。

●交換したポケモンは育ちが早い

旅の途中、ポケモンの交換を持ちかける人が現われます。交換したポケモンは野生のものより、早く育つというウワサがあります。なるべく交換に応じてもうのようにしましょう。



つうしん

こう かん

たい せん

通信による交換・対戦について

「ポケットモンスター」は通信ケーブル(別売)を使うことにより、ともだちとポケモンの交換や対戦をして遊ぶことができます。交換・対戦をして遊ぶ場合は、まず、2つのゲームボーイに通信ケーブルを接続し、モード選択画面で「つづきをはじめる」を選んでください。そして、それぞれポケモンセンターに入り、「つうしんケーブルクラブ」の受付の女性に話しかけてください。

1

「つうしんケーブルクラブ」の受付の女性に話しかけます。



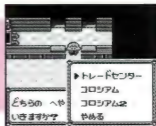
2

通信をはじめる前にセーブをします。



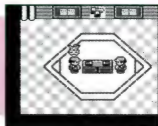
3

交換の場合はトレードセンター、対戦の場合はコロシウム、あるいはコロシウム2を選び、Aボタンで決定します。



トレードセンター(交換する)

4 さて、交換です。トレードセンターに到着しました。中央のテーブルを向き、Aボタンを押してください。



●ポケモンの情報を知る

Aボタンを押すと、右のような画面があらわれます。

自分のポケモンの情報を知りたいときには、そのポケモンに十字ボタンでカーソルをあわせ、Aボタンを押し、さらに「ステータスを見る」を選び、Aボタンを押してください。ともだちのポケモンの情報が知りたいときには、そのポケモンにカーソルをあわせ、Aボタンを押します。

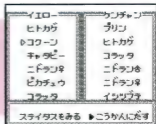
イーロー	ケンチャン
ヒトカゲ	プリン
コウーン	ヒトカゲ
ビキータビー	コラッタ
ニドラン♀	ニドラン♂
ピカチュウ	ニドラン♀
コラッタ	イシゴツサ
★ステータスを見る こうかんにだす	

キョウビ-14	
HP 18 / 18	
じょうたい/ふつう	
No. 010	
こうけき	7 ライブ1/むし
ぼうき	8
すばやさ	9 IDNA/ 30303
とくしゅ	7 おや/ イロー

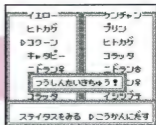
●^{こうかん}交換する

ポケモンの情報を見て、ともだちとの話し合いがまとまったら、いよいよ^{こうかん}交換です。

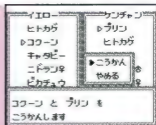
5 ^{こうかん} 交換に出す自分のポケモンにカーソルをあわせ、Aボタンを押し、「^{こうかん}こうかんにだす」を選びます。

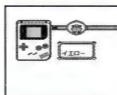
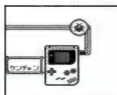


6 すると「^{ひょうじ}つうしんたいいきちゅう」と表示されます。



7 その後、○○○○(あなたのポケモン)と△△△△(ともだちのポケモン)を交換しますか、と聞かれます。「^{こうかん}こうかん」を選ぶと、そのまま交換が行なわれます。ともだちが選んだポケモンが気に入らなければ、キャンセルすることもできます。





8

こうかん お
交換が終わったら、「こうかんちゅうし」
えら
を選んでください。トレードセンターへ
もどります。そこで本体の電源を切って
しゅうりょう つぎ
終了してください。次にゲームをはじめ
と か
るときには、取り替えたポケモンがセーブされています。

イエロー	ケンチャン
ヒトカグ	ヒトカグ
キャタピー	コラッタ
ニドラン♀	ニドラン♂
ピカチュウ	ニドラン♀
コラッタ	イシツブテ
ザリガ	コウーン
▶ こうかんちゅうし	

こうかん
交換したポケモンは、
ま
通常のひとりで遊ぶゲームの仲間として、あつかうことができます。ただし、プレイヤーの持っているバッジがポケモンのレベルに見合わない場合は、ポケモンがいうことをきかなくなります。

つうしん
通信ケーブルでもらったポケモンは早く育ったり、変わった進化をするというウワサがありますので、
しん か
どん
交換してみましょう。

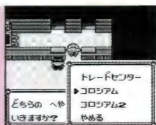


コロシム(対戦する)

さて、ともだち同士、育てたポケモンを戦わせてみましょう！

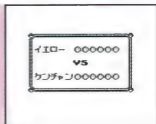
1

対戦する場合には「コロシム」を選び
Aボタンを押してください。コロシム
の部屋へ案内されます。中央にある
テーブルにつき、Aボタンを押すと、
戦闘に入ります。



2

戦闘に入る直前に、それぞれのプレーヤ
ーが持っているポケモンの数が表示され
ます。また、勝敗が決まった後も、その
結果が表示されます。



●戦闘のルール

たたかう：通常の戦闘と同じように、ワザを選んで戦います。

ポケモン：通常の戦闘と同じように、ポケモンを入れ替えることができます。

どうぐ：「どうぐ」は使用することができません。

にげる：「にげる」コマンドを押すと、負けになります。

コロシム2 (対戦する)

「ピカチュウバージョン」同士なら「コロシム2」を
選ぶことにより、3つのルールで対戦することができます。
それぞれのカップ戦のルールは以下の通りです。

「にんてんどうカップ」： すべて違う種類のポケモン3匹同士の戦い。
ポケモンのレベルは50～55のあいだ。
3体のレベルの合計を155以下にする。
ミュウの使用は禁止。

「イエローカップ」： すべて違う種類のポケモン3匹同士の戦い。
ポケモンのレベルは15～20のあいだ。
3体のレベルの合計を50以下にする。
ミュウの使用は禁止。

「ファンシーカップ」： すべて違う種類のポケモン3匹同士の戦い。
ポケモンのレベルは25～30のあいだ。
3匹のレベルの合計を80以下にする。
高さ2メートル以下、重さ20キログラム以下の進化していないポケモンだけが戦いに参加できる。
ミュウの使用は禁止。

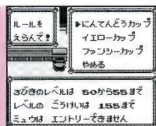
※「ピカチュウバージョン」対「赤」・「緑」・「青」の対戦では、
「コロシム2」で遊ぶことはできません。

1

プレイヤーはそれぞれのカップ戦のルールにあわせて手持ちのポケモンを3匹にして、通信ケーブルクラブへ行きます。

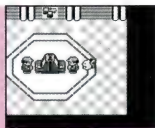
2

「コロシウム2」を選んでAボタンを押してください。すると次の画面が現れます。



3

プレイヤー同士で決めたカップ戦を選択し、Aボタンで決定してください。その他の戦いのルール等は「コロシウム」と同じです。



※「コロシウム2」の通信対戦では「ふぶき」の凍る確率が1割に変更、「ねむり」のターン数が1～3ターンに変更されています。

	ピカチュウ
ピカチュウ	○
あか 赤	×
みどり 緑	×
あお 青	×

※「コロシウム2」で遊べるのはピカチュウバージョン同士だけです！



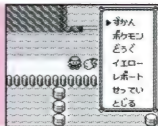
「ポケモンずかん」のプリントアウト

ポケットモンスターピカチュウバージョンでは、ゲームボーイを通信ケーブルでポケットプリンタ（別売）を接続することで、あなたの「ポケモンずかん」をプリントすることができます。

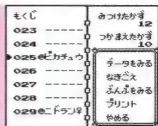
●プリントの仕方

1 まず、ゲームボーイ本体とポケットプリンタを通信ケーブルで接続します。接続したら、ゲームボーイ本体とポケットプリンタの電源をONにしてください。

2 ゲームをはじめ、スタートボタンを押し、ウィンドウ画面を開き、そこで「ずかん」を選び、Aボタンで決定します。

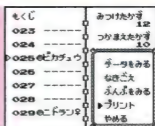


3 次にプリントしたい「ポケモンずかん」を選び、Aボタンで決定します。



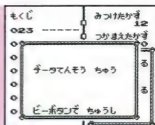
4

「プリント」を選び、Aボタンで決定し、
プリントします。



5

「プリント」を選んで、Aボタンで決定
した後も、Bボタンでキャンセルす
ることができます。



ポケットモンスターピカチュウバージョンでは「ポケ
モンずかん」だけでなく、あなたのパソコンの「ボックス」
などをプリントすることができます(ひょっとしたら
他にもプリントできるものがあるかも知れません！)。
ゲームを進めるうちに、そうしたものをプリントして
くれる人に出会うことになるでしょう。



さいご 最後^{すかん}にわしの図鑑^{すかん}をほん
の少し^{すこ}だけ見^みせてやろう！
きみの冒険^{ぼうけん}の役^{やく}に立^たてば
いいのじゃが……。

◆ ヒトカゲ ◆



とかげポケモン

たかさ 0.6m

おもさ 8.5kg

うまれたときから しっぽ
に ほのおがと持っている。
ほのおが きえたとき そ
のいのちは おわるという

◆ゼニガメ◆



かめのこポケモン

たかさ 0.5m

おもさ 9.0kg

ながい くびを こうらの
なかに ひっこめるとき
いきおいよく みずでっぼ
うを はっしゃする。

◆フシギダネ◆



たねポケモン

たかさ 0.7m

おもさ 6.9kg

うまれたときから せなかに
しよくぶつの タネがあつて
すこしづつ おおきく そだつ。

◆キャタピー◆



いもむしポケモン

たかさ 0.3m

おもさ 2.9kg

みどりの ひふに おおわ
れている。だっぴして せ
いちょうすると いとを
かけて サナギに かわる。

◆ポッポ◆



ことりポケモン

たかさ 0.3m

おもさ 1.8kg

たたかいは すきではない。
くさむらの なかに かく
れて ちいさい むしなど
を とらえる。

◆コラッタ◆



ねずみポケモン

たかさ 0.3m

おもさ 3.5kg

キバは ながくて するど
い。いっしょう のびつづ
けるので かたい モノを
かじって けする。

◆アーボ◆



へびポケモン

たかさ 2.0m

おもさ 6.9kg

くさちなどに おおく せいそ
くする。したを チロチロ さ
せて まわりの きけんを か
んじとる。

◆ピカチュウ◆



ねずみポケモン

たかさ 0.4m

おもさ 6.0kg

ほっぺたの りょうがわに
ちいさい でんきぶくろを
もっていて ピンチのとき
に ほうでんする。

◆ニドラン♀◆



どくばりポケモン

たかさ 0.4m

おもさ 7.0kg

ちいさくても どくばりの い
りよくは きょうれつで ちゅ
ういが ひつよう。 メスのほ
うが つのが ちいさい。

◆ピッピ◆



ようせいポケモン

たかさ 0.6m

おもさ 7.5kg

その あいくるしいすがたから ペットとしても にんきが たかい。 ただし みつけるのは むずかしい。

◆コクーン◆



さなぎポケモン

たかさ 0.6m

おもさ 10.0kg

おとなの からだをつくるための いちじてきなじょうたい。じぶんではほとんど うごけない。



スタッフリスト

- ◆ディレクター◆ ◆たじり さとし
- ◆プログラム◆ ◆おた たけのり ◆もりもと しげき
- ◆わたなべ てつや ◆ますだ じゅんいち
- ◆たまだ そうすけ
- ◆キャラクターデザイン◆ ◆すぎもり けん ◆にしだ あつこ
- ◆おんがく◆ ◆ますだ じゅんいち
- ◆サウンドエフェクト◆ ◆ますだ じゅんいち ◆わたなべ てつや
- ◆ゲームデザイン◆ ◆たじり さとし ◆にしの こうじ
- ◆モンスターデザイン◆ ◆すぎもり けん ◆にしだ あつこ
- ◆よしだ ひろのぶ
- ◆シナリオ◆ ◆たじり さとし ◆まつみや としのぶ
- ◆パラメータセッティング◆ ◆にしの こうじ
- ◆マップデザイン◆ ◆たじり さとし ◆にしの こうじ
- ◆せや のぶひろ
- ◆デバッグプレイ◆ ◆せきね かずひと ◆せや のぶひろ
- ◆しまむら かずし ◆しもやまだ てるゆき
- ◆スーパーマリオクラブ
- ◆スペシャルサンクス◆ ◆のむら ふじこ ◆はらだ たかひろ
- ◆やまがみ ひとし ◆にしむら けんたろう
- ◆さえき なおこ ◆ふじい たかや
- ◆しょうがくかんプロダクション
- ◆ピカチュウボイス◆ ◆おたに いくえ
- ◆プロデューサー◆ ◆いずし たけひろ ◆かわぐち たかし
- ◆いしはら つねかず
- ◆エグゼクティブプロデューサー◆ ◆やまうち ひろし



このマークは、無承諾での
ゲームソフトの中古販売を
禁止するマークです。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL
USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED.
SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

ほんびん にほんこくないほんばいしやうしやうぎやうもくてき
本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の
しやうむだんふくせいちんたいきんし
使用や無断複製および賃貸は禁止されています。また
とうしゃほんびんちゆうこはんばいいつさいきよか
当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

きゃくさま そうだんまどぐち
お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本 社 〒605-8660 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL. (075) 541-6113

東京サービスセンター 〒101-0041 東京都千代田区神田須田町1丁目22番地
TEL. (03) 3254-1647

大 阪 支 店 〒531-0074 大阪市北区本庄東1丁目13番9号
TEL. (06) 376-5970

名古屋営業所 〒451-0041 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL. (052) 571-2506

岡山営業所 〒700-0026 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL. (086) 252-2038

札幌営業所 〒060-0009 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL. (011) 612-6930

DMG-APSJ-JPN



POCKET MONSTERS

任天堂株式会社

〒605-8660 京都市東山区福稲上高松町60番地TEL (075)541-6113

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

PRINTED IN JAPAN